**Министерство науки и высшего образования Российской Федерации**

федеральное государственное автономное образовательное учреждение

высшего образования

**«НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ИТМО»**

**Отчет**

**Практическая работа 1**

**Создание требований к разрабатываемому приложению**

по дисциплине «Тестирование мобильных и сетевых приложений»

Автор: Аль-Мошки Исмаил Абдулвхаб

Факультет: ИКТ

Группа:К33391

Преподаватель: Белка Алёна Александровна



Санкт-Петербург, 2023

**Цель практической работы:** систематизировать знания о видах тестирования и определить требования к разрабатываемому мобильному приложению для последующей работы в рамках курса.

1. Выберите вид тестирования и опишите его достаточно подробно для понимания любым сторонним читателем (объем не менее 1/2 страницы стандартного оформления).

The waterfall testing model is a testing method in which a software product is tested only after all of the mobile development stages are finished (Requirements specification, Design, Build stages) and a stage starts only of the one previous to it has ended, exactly like a waterfall.

The waterfall project, depending on the assumption that the project requirements are thoroughly laid and understood upfront, allows for development time allocation, testing cost reduction and boosts the speed of the development since it would not be delayed by cyclic testing.

The waterfall testing model best suites small simple projects, since in the case of big projects, fixing a bug is often costly and time-consuming and in some cases you might have to rewrite your main code. In complex projects, bugs can have interconnection between modules and fixing one might lead to several changes over the whole code and in some cases you even would have to rewrite the whole code.

1. Выберите тип и функционал прототипа “разрабатываемого” мобильного приложения и опишите его.
2. Сформулируйте и составьте требования к данной разработке с учетом атрибутов требования.